

Pengantar Penelitian



Romi Satria Wahono
romi@romisatriawahono.net
<http://romisatriawahono.net>
YM: romi_sw

IlmuKomputer.Com

1

Romi Satria Wahono

- Lahir di Mađiun, 2 Oktober 1974
- SD Sompok Semarang (1987)
- SMPN 8 Semarang (1990)
- SMA Taruna Nusantara, Magelang (1993)
- S1, S2 dan S3 (on-leave) dari Department of Computer Sciences, **Saitama University**, Jepang (1994–2004)
- Core Competence: **Software Engineering**, eLearning System, Knowledge Management
- Peneliti di **Lembaga Ilmu Pengetahuan Indonesia**
- Founder dan Koordinator **IlmuKomputer.Com**



2

Apa Itu Penelitian?

- **Research** (Inggris) dan **recherche** (Prancis)
 - **re** (kembali)
 - **to search** (mencari)
- Studi yang dilakukan seseorang melalui **penyelidikan** yang hati-hati dan sempurna terhadap suatu **masalah**, sehingga diperoleh **pemecahan yang tepat** terhadap masalah tersebut (T. Hillway)

IlmuKomputer.Com

3

Tujuan Penelitian

1. Memecahkan atau **menyelesaikan permasalahan** yang dihadapi
2. Menemukan, mengembangkan dan memperbaiki **teori**
3. Menemukan, mengembangkan dan memperbaiki **metode kerja**

IlmuKomputer.Com

4

Penelitian Ilmiah

Penelitian dengan menggunakan **metode ilmiah** yang bisa **diukur dan dibuktikan** secara rasional, logis (nalar) dan analitis, serta dapat **dipahami oleh indera manusia**

IlmuKomputer.Com

5

Klasifikasi Penelitian

- **Aplikasi:**
 1. Penelitian Dasar
 2. Penelitian Terapan
- **Perlakuan Data:**
 1. Penelitian Konfirmatori
 2. Penelitian Eksploratori
- **Jenis Informasi:**
 1. Penelitian Kuantitatif
 2. Penelitian Kualitatif
- **Maksud:**
 1. Penelitian Deskripsi
 2. Penelitian Korelasi
 3. Penelitian Eksperimen

IlmuKomputer.Com

6

Penelitian Dasar dan Terapan

Perbedaan	Penelitian Dasar	Penelitian Terapan
Tujuan	Menemukan atau mengembangkan teori baru	Menghasilkan sesuatu yang langsung bisa diterapkan untuk memecahkan masalah

7

IlmuKomputer.Com

Penelitian Konfirmatori dan Eksploratori

Perbedaan	Penelitian Konfirmatori	Penelitian Eksploratori
Tujuan dan Perlakuan Data	Untuk menguji hipotesis (konfirmasi) secara statistik	Untuk mencari tahu (eksplorasi) berhubungan dengan suatu masalah tanpa pengujian statistik

8

IlmuKomputer.Com

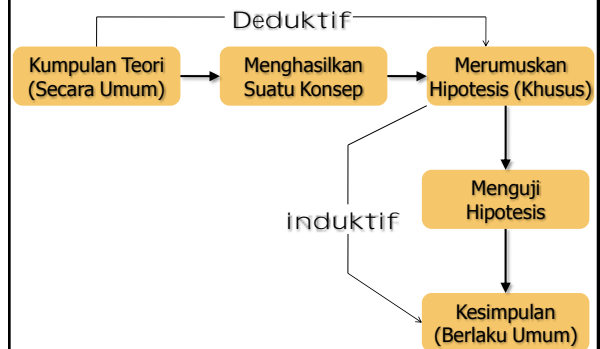
Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif

Perbedaan	Penelitian Kuantitatif	Penelitian Kualitatif
Jenis Data	Kuantitatif	Kualitatif
Proses Penelitian	Deduktif-Induktif	Induktif
Responden/ Obyek Penelitian	Banyak	Hanya Satu Yang Dijadikan Obyek
Instrumen	Kuesioner dan Instrumen Lain	Peneliti Itu Sendiri
Tujuan Penelitian	Konfirmasi	Eksplorasi
Teknik Pengujian Hipotesa	Pengujian Statistik	Pengujian Non-statistik

9

IlmuKomputer.Com

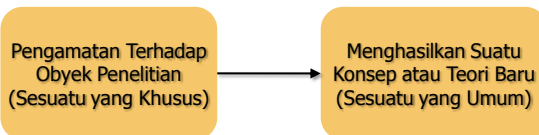
Deduktif-Induktif (Kuantitatif)



10

IlmuKomputer.Com

Induktif (Kualitatif)



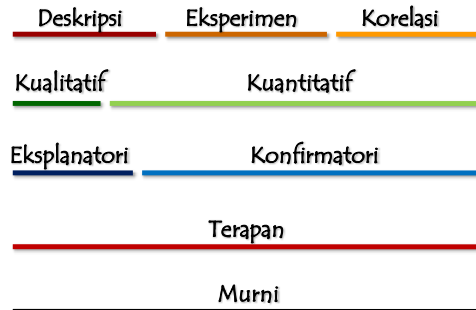
11

IlmuKomputer.Com

Deskripsi vs Eksperimen vs Korelasi

Perbedaan	Penelitian Deskripsi	Penelitian Korelasi	Penelitian Eksperimen
Tujuan	Memberikan gambaran suatu obyek penelitian	Menunjukkan Hubungan antara variabel	Menunjukkan Sebab-Akibat antar variabel
Pengujian	Statistik & Nonstatistik	Statistik (Kuantitatif)	Statistik (Kuantitatif)
Variabel	Satu (diuraikan satu persatu bila banyak)	Dua atau lebih	Tiga atau lebih
Metode	Survey	Survey	Eksperimen, instrumentasi
Ciri-Ciri	Uraian Keadaan Saat ini	-Prediksi -Memahami Tingkah Laku	-Perlakuan -Randomisasi

Peta Klasifikasi Penelitian



13

BmsKomputer.Com

Tugas Akhir Penelitian

Perbedaan	Skripsi	Tesis	Disertasi
Tingkat	S1	S2	S3
Jenis Penelitian	- Deskriptif - Korelasi	- Deskriptif - Korelasi - Eksperimen	- Deskriptif - Korelasi - Eksperimen
Aplikasi	- Terapan	- Terapan - Pengujian Teori - Pengembangan Teori	- Pengembangan Teori - Penemuan Teori Baru
Kerumitan (Variable dalam Penelitian Kuantitatif)	Sederhana (1 atau 2 variable)	Kompleks (min 3 variable)	Sangat Kompleks (min 5 Variabel)

14

BmsKomputer.Com

Referensi (Buku)

- Moh. Nazir, *Metode Penelitian*, Ghaliq Indonesia, Agustus 2003
- Sulisty-o-Basuki, *Metode Penelitian*, Fakultas Ilmu Pengetahuan Budaya Universitas Indonesia, April 2006
- Ronny Kountur, *Metode Penelitian*, Penerbit PPM, 2007
- Burhan Bungin, *Metodologi Penelitian Kuantitatif*, Kencana Prenada Media Group, 2005
- I Made Wiratha, *Metode Penelitian Sosial Ekonomi*, Penerbit Andi, 2006
- Ranjit Kumar, *Research Methodology: A Step-by-Step Guide for Beginners*, Melbourne: Addison Wesley Longman, 1996

15

BmsKomputer.Com

Referensi (Internet)

- **Penelitian:** <http://id.wikipedia.org/wiki/Penelitian>
- **Research:** <http://en.wikipedia.org/wiki/Research>
- **Logika:** <http://id.wikipedia.org/wiki/Logika>
- **Penalaran:** <http://id.wikipedia.org/wiki/Penalaran>

16

BmsKomputer.Com